

# MX460/MX440/420/420D 系列顯示卡 中文使用手冊

2002/06/25

## 版權聲明

本手冊著作人為青雲股份有限公司。著作人依中華民國著作權法享有並保留一切著作權之專屬權利，非經著作人之事前同意，不得就本手冊之部分或全部從事增刪、改編、節錄、翻印或仿製之行為。

本手冊中所提及之廠牌及其產品名稱皆為各公司之註冊商標。

本手冊之內容，僅在說明本公司生產製造之顯示卡之使用方法。有關本手冊之內容，本公司不負任何明示或暗示之保證或擔保責任。

本手冊雖經詳細檢查及校對，唯仍可能發生文字錯誤與技術描述疏漏的情形，懇請消費者及業界先進不吝賜教指正，以利於本手冊之修正工作，力求手冊內容之正確性。

本使用手冊受到著作權法的保護，本公司保留所有權利及手冊內容的使用權。未經本公司同意，不得任意擅自翻印、抄襲、複製、傳送、改編、拍攝、拷貝、壓製本使用手冊之內容。任何未經本公司授權之使用本手冊內容的侵害著作權行為，本公司必定依法追究，決不寬怠。

# 目錄

簡介 .....	1
<i>GEFORCE4 MX 系列 GPU</i> .....	1
1. 前言.....	1
2. 電視輸出功能.....	1
3. 附件列表.....	2
4. 系統需求.....	2
5. 可支援的高解像度圖像模式.....	2
6. MX460 元件說明 .....	3
6.1 後方連接頭說明.....	3
6.2 特性.....	4
7. MX440 元件說明 .....	5
7.1 後方連接頭說明.....	5
7.2 特性.....	6
8. MX420 元件說明 .....	7
8.1 後方連接頭說明.....	7
8.2 特性.....	8
9. MX420D 元件說明 .....	9
9.1 後方連接頭說明.....	9
9.2 特性.....	10
10. 硬體安裝程序.....	11
11. 軟體安裝說明.....	12
11.1 安裝驅動程式.....	12
11.2 nVIEW 設定 .....	14
11.3 DirectX 安裝.....	16
11.4 OpenGL 設定.....	18
12. 疑難排解.....	19

## 簡介

### *GeForce4 MX 系列 GPU*

#### 1. 前言

謝謝您使用 MX460/MX440/MX420/MX420D 系列顯示卡。MX460/MX440/MX420/MX420D 系列顯示卡以 nVIDIA 高度整合 GPU 晶片 GeForce4 MX GPU 為核心。GeForce4 MX 系列顯示卡,配合 64 / 128 位元 DDR 記憶體或是 128 位元 SDRAM 記憶體; 給予您全新境界的影像處理及效能。NVIDIA 革命性的 nView display technology 多重視窗顯示技術更使得 GeForce4 MX 系列顯示卡能夠提供便利的及多功能的選擇。Lightspeed Memory Architecture II 技術有效的擴張記憶體的頻寬, 而 advanced Accuvision Antialiasing 技術更給予您更加的高畫質視覺享受。

NVIDIA 的 Video Processing Engine 更提供便利的 HDTV 和 DVD 撥放功能,整合雙 350MHz DACs, 和 dual-channel TMDS transmitter 以及 TV encoder.

這本使用手冊將以最簡易地、迅速地、平順地指導您安裝 MX460/MX440/MX420/MX420D 系列顯示卡。

#### 2. 電視輸出功能

- Digital video output by integrated NTSC/PAL encoder
- Supports S-VHS Video output.
- Up to 800\*600 TV Out resolution

## 3. 附件列表

本產品盒中應包含以下物品

- GeForce 4 MX460 / MX440 / MX420 / MX420D 顯示卡
- 使用手冊
- 驅動程式光碟

## 4. 系統需求

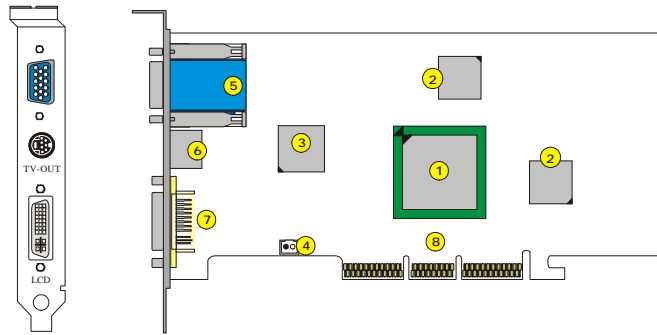
安裝前請先確認您的系統符合以下條件：

- 電腦中央處理器：Intel Pentium® processor or others compatible system
- 作業：Windows® 95/98/ME, Windows® 2000/NT display drivers
- LCD 或 CRT 螢幕
- 主機板上須有 AGP 插槽
- 須有光碟機

## 5. 可支援的高解像度圖像模式

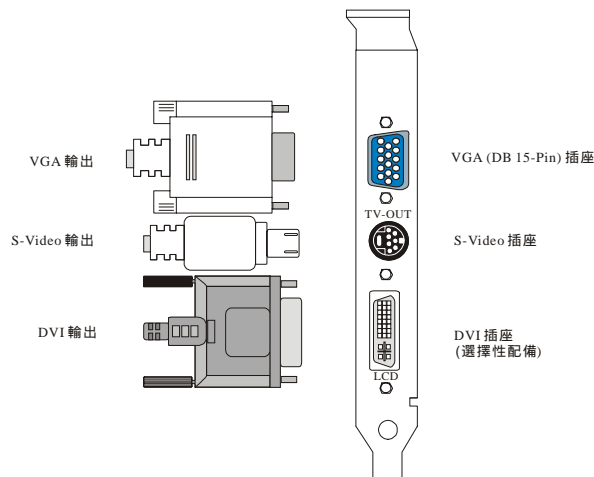
Resolution	Colors	Vertical Refresh Rate
640x480	8/16/32 bits	150 Hz
800x600	8/16/32 bits	150 Hz
1024x768	8/16/32 bits	120 Hz
1152x864	8/16/32 bits	120 Hz
1280x1024	8/16/32 bits	100 Hz
1600x1200	8/16/32 bits	85 Hz
1920x1200	8/16/32 bits	75 Hz
2048x1536	8/16/32 bits	60 Hz

## 6. MX460 元件說明



①	GeForce4 MX460 GPU	⑤	VGA 插座 (D-Sub 15-PIN)
②	64MB DDR 記憶體	⑥	S-Video (TV-Out) 插座
③	VGA Flash BIOS	⑦	DVI 插座 (選擇性配備)
④	風扇插頭	⑧	AGP 介面

### 6.1 後方連接頭說明

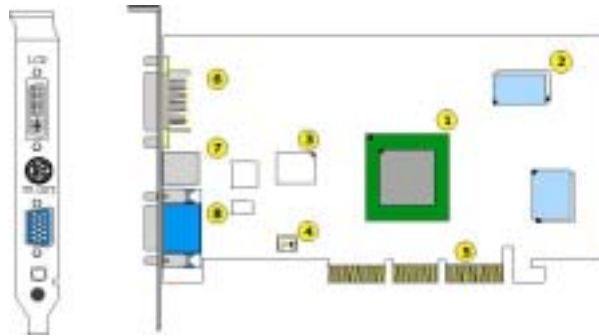


## *MX460*

### **6.2 特性**

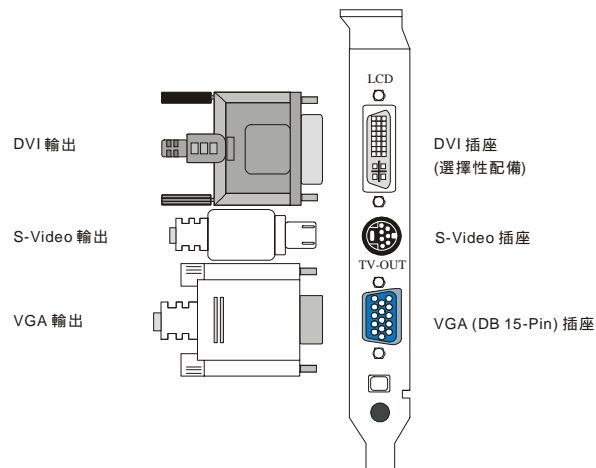
- nVIDIA GeForce4 MX 460 GPU
- Accuvision Antialiasing™
- Lightspeed Memory Architecture™ II
- 1.2 billion texels Fill Rate
- 64MB, 128 bit DDR Memory
- 8.8 GB/sec Memory Bandwidth
- High-Definition Video Processor(HDTV)
- AGP 4X/2X Support
- High-quality HDTV/DVD playback
- Integrated TV Encoder Supporting 1024x768 resolution
- Microsoft® DirectX® 8.X and OpenGL® 1.3 Optimizations and Support

## 7. MX440 元件說明



① GeForce4 MX440 GPU	⑤ AGP 介面
② 64MB DDR 記憶體	⑥ DVI 插座 (選擇性配備)
③ VGA Flash BIOS	⑦ S-Video (TV-Out) 插座
④ 風扇插頭	⑧ VGA 插座( D-Sub 15-PIN)

### 7.1 後方連接頭說明



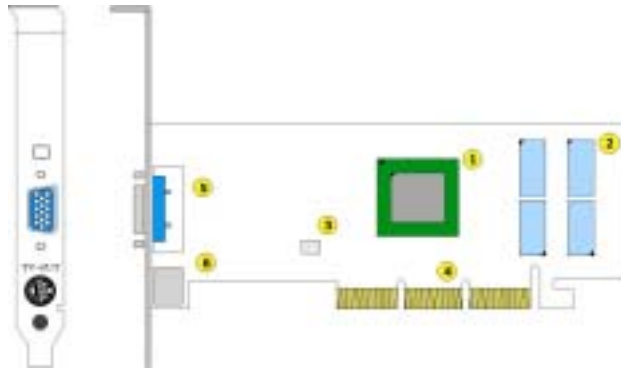
## *MX440*

### 7.2 特性

- nVIDIA GeForce4 MX 440 GPU
- Accuvision Antialiasing™
- Lightspeed Memory Architecture™ II
- 1.1 billion texels Fill Rate
- 64MB, 128 bit DDR Memory
- 6.4 GB/sec Memory Bandwidth
- High-Definition Video Processor(HDTV)
- AGP 4X/2X Support
- High-quality HDTV/DVD playback
- Integrated TV Encoder Supporting 1024x768 resolution
- Microsoft® DirectX® 8.X and OpenGL® 1.3 Optimizations and Support

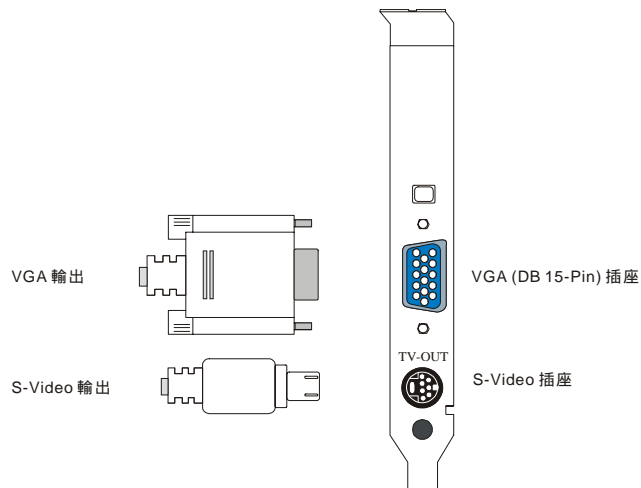


## 8. MX420 元件說明



① GeForce4 MX420 GPU	④ AGP 介面
② 64MB SDRAM 記憶體	⑤ VGA 插座 (D-Sub 15-PIN)
③ VGA Flash BIOS	⑥ S-Video (TV-Out) 插座

### 8.1 後方連接頭說明

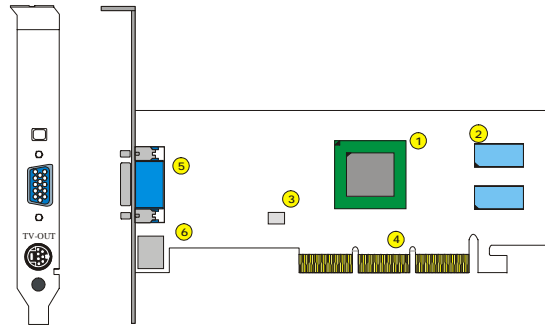


## *MX420*

### **8.2 特性**

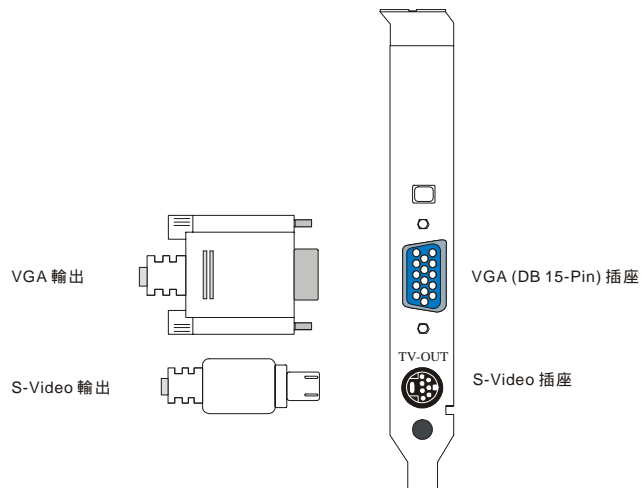
- nVIDIA GeForce4 MX 420 GPU
- Accuvision Antialiasing™
- Lightspeed Memory Architecture™ II
- 1.1 billion texels Fill Rate
- 64MB, 128 bit SDRAM Memory
- 2.7 GB/sec Memory Bandwidth
- High-Definition Video Processor(HDTV)
- AGP 4X/2X Support
- High-quality HDTV/DVD playback
- Integrated TV Encoder Supporting 1024x768 resolution
- Microsoft® DirectX® 8.X and OpenGL® 1.3 Optimizations and Support

## 9. MX420D 元件說明



① GeForce4 MX420 GPU	④ AGP 介面
② 64MB DDR 記憶體	⑤ VGA 插座 (D-Sub 15-PIN)
③ VGA Flash BIOS	⑥ S-Video (TV-Out) 插座

### 9.1 後方連接頭說明



## *MX420D*

### **9.2 特性**

- nVIDIA GeForce4 MX 420 GPU
- Accuvision Antialiasing™
- Lightspeed Memory Architecture™ II
- 1.1 billion texels Fill Rate
- 64MB, 64 bit DDR Memory
- 2.7 GB/sec Memory Bandwidth
- High-Definition Video Processor (HDTV)
- AGP 4X/2X Support
- High-quality HDTV/DVD playback
- Integrated TV Encoder Supporting 1024x768 resolution
- Microsoft® DirectX® 8.X and OpenGL® 1.3 Optimizations

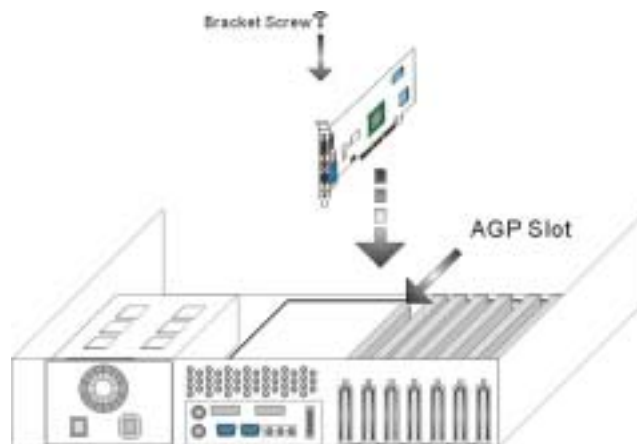
### 10. 硬體安裝程序

請循以下順序安裝本介面卡



假使您的主機板已有作用中的顯示卡，請先將它解除作用再行安裝。

1. 關閉電腦電源並將機殼打開。
2. 將原本電腦中的顯示卡拔除。
3. 將本卡確實插到 AGP 插槽，確定其已完全插妥，再將螺絲確實鎖上。
4. 裝回其它介面卡，插上所有連接線，裝好所有元件，並將機殼關上。
5. 重新開機，可以開始安裝驅動程式，請參閱軟體安裝說明。



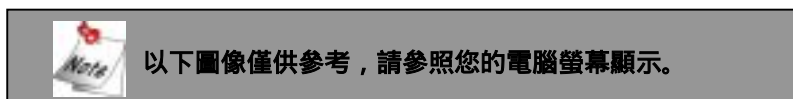
本圖像僅供參考，請以您手邊的產品及週邊配備為主。

## 11. 軟體安裝說明

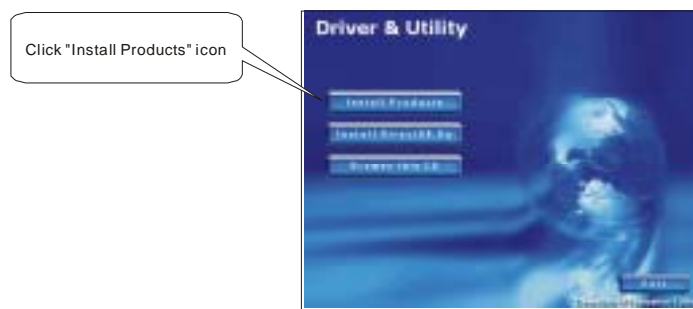
請依照以下步驟安裝驅動程式及工具程式。

### 11.1 安裝驅動程式

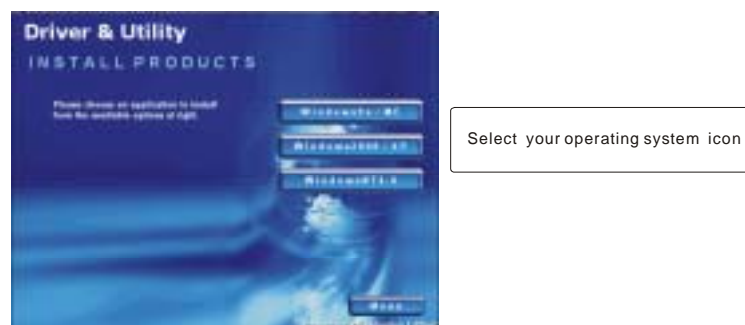
請將安裝光碟放入光碟機中，光碟會自動執行，請循以下步驟操作。



#### 步驟 1

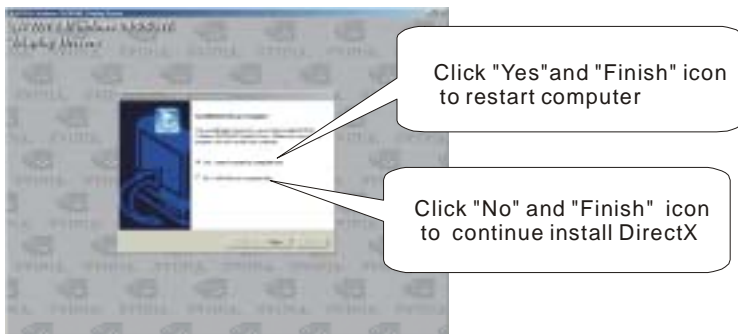
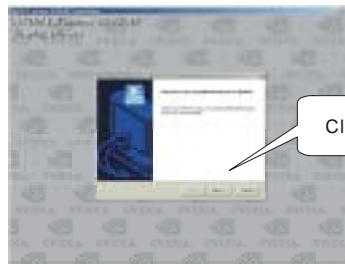


#### 步驟 2



## 軟體安裝

### 步驟 3



在完成上述安裝後，請重新啟動您的電腦。

# 軟體安裝

## 11.2 nVIEW 設定

nVIEW 安裝精靈可提升您桌上型電腦的 3D 效能,並可使您在 windows 下看見訊息。nVIEW 安裝精靈同時也包括許多附加的特性。在完成上一章節並且重新啟動您的電腦後,您將可看見 nVIEW 安裝精靈的主畫面。

請參照下列步驟安裝。





# 軟體安裝

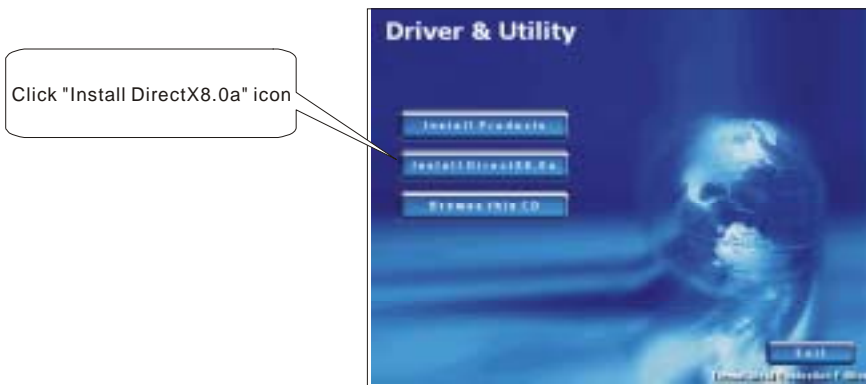


## 軟體安裝



### 11.3 DirectX 安裝

#### 步驟 1

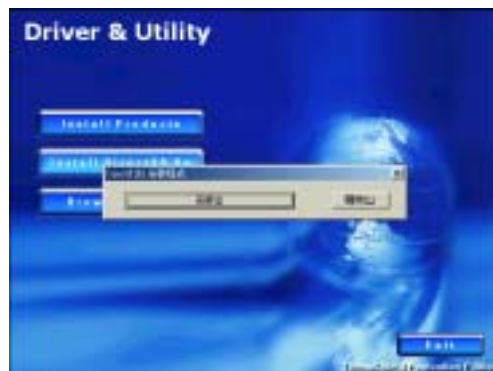


# 軟體安裝

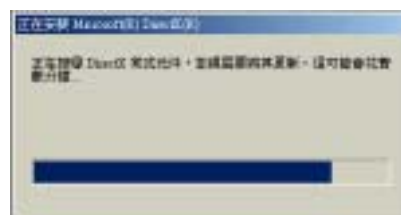
## 步驟 2



## 步驟 3



## 步驟 4



## 步驟 5



在完成上述安裝後，請重新啟動您的電腦。

## 11.4 OpenGL 設定

以 OpenGL 設定作最有效率的展現兼容性、高效能、以及高品質。



### 12. 疑難排解

如在安裝之後遇到任何困擾，請參考以下問題以幫助您排除問題：

- v 檢查本顯示卡是否正確安裝於 AGP 插槽。
- v 檢查安裝程式是否正確安裝。
- v 檢查螢幕是否有連接上電腦主機，且電源是否開啟。

如在閱讀本使用手冊後仍有問題，請聯絡您當地的供應商，或者您亦可上網瀏覽我們的網站([www.albatron.com.tw](http://www.albatron.com.tw))；以獲得更多的技術支援。

